

# LECTURA RECOMENDADA

## IMPRESION 3D: Cómo va a cambiar el mundo Andrei Vazhnov

Editorial: Baikal  
Páginas: 108

¿Qué pasaría si tuviésemos una máquina universal capaz de mover materia en el espacio? ¿Cuáles serían las consecuencias en el largo plazo para la sociedad, la economía y la política?

Con el rápido desarrollo de la tecnología de impresión 3D estamos cada vez más cerca de tener esta máquina universal que puede construir cualquier producto a base de diseños digitales. Los productos ya no van a ir de un país a otro en camiones y barcos transatlánticos sino que van a viajar en una fracción de segundo a través de la red. ¿Qué habilidades nuevas vale la pena aprender?

## MAKERS Chris Anderson

Editorial: Empresa activa  
Páginas: 352  
PVP: 17 euros  
ISBN: 9788496627703

En este libro el autor se adentra en lo que llama los "Makers", personas que diseñan y producen sus propios productos.

Para Anderson, el desarrollo de las impresoras en tres dimensiones y los nuevos programas de diseño, permitirán que en cada casa se puedan producir los artículos que se necesiten. En un futuro cercano, cualquier persona podrá hacer lo que quiera o necesite según su creatividad. Anderson analiza las consecuencias que puede causar esta nueva sociedad industrial.

## 3D EN PHOTOSHOP La guía definitiva para los profesionales Zorana Gee y Pete Falco

Editorial: S.A. Marcombo  
Páginas: 204  
PVP: 29 euros  
ISBN: 9788426717573

Se trata del primer libro dirigido a profesionales creativos que trata en profundidad todos los aspectos de la producción e integración de gráficos 3D en sus diseños con Photoshop CS5 Extended. Los recién llegados al mundo de los gráficos 3D encontrarán en sus páginas numerosos consejos y trucos indispensables para su aprendizaje. Por otro lado, quienes deseen profundizar hallarán una gran cantidad de información técnica. Asimismo, el lector encontrará una fuente de inspiración en los ejemplos incluidos en el libro a todo color, verdadero arte 3D.

